

Entwicklung eines eigenen Sortierverfahrens

Aufgabe 1: Einzelarbeit

Nehmen Sie 10 zu sortierende Karten und legen Sie sie unsortiert in einer Reihe vor sich auf den Tisch. Beispiel:

Y	Q	P	K	M	G	C	N	B	D
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Sortieren Sie die Karten und überlegen Sie, nach welcher Strategie sie dabei vorgegangen sind. Mischen und sortieren Sie die Karten anschließend erneut. Führen Sie dies ein paar Mal durch und versuchen Sie dabei, jeweils nach derselben Strategie vorzugehen.

Aufgabe 2: Gruppenarbeit

- Stellen Sie sich gegenseitig Ihr Sortierverfahren vor. Einigen Sie sich anschließend auf ein gemeinsames Verfahren.
- Die Sortierstrategien eines Menschen sind nicht eins-zu-eins auf den Computer übertragbar. Gesucht ist ein Sortierverfahren, welches als Algorithmus umgesetzt werden kann.
 - Diskutieren Sie, welchen Einschränkungen ein Computer beim Sortieren unterliegt. Fassen Sie diese stichpunktartig als „Spielregeln“ zusammen.
 - Analysieren Sie Ihr gemeinsames Verfahren hinsichtlich dieser „Spielregeln“ und verbessern Sie es gegebenenfalls.
 - Bereiten Sie sich darauf vor, Ihren Sortieralgorithmus vorzustellen.

Dieses Werk ist lizenziert unter einer [Creative Commons Namensnennung - Nicht-kommerziell - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 International Lizenz](#). Sie erlaubt Bearbeitungen und Weiterverteilung des Werks unter Nennung meines Namens und unter gleichen Bedingungen, jedoch keinerlei kommerzielle Nutzung.