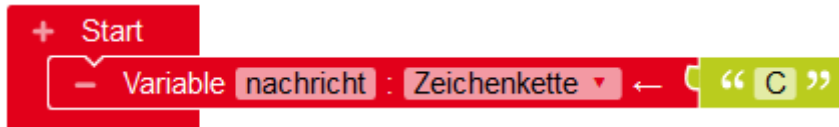


## Hilfe zu Aufgabe 3b

Im Start-Block kannst du eine Variable für die Nachricht vom Typ Zeichenkette erzeugen.



Das folgende Gerüst kannst du für Aufgabe 3b) verwenden und passend erweitern.

